

Los primeros auxilios consisten en la aplicación de algunos conocimientos para tratar cualquier envenenamiento o lesión que se produzca, hasta que la víctima sea atendida por un médico.

Los primeros auxilios se aplican para:

- **Mantener** la vida;
- **Prevenir** el empeoramiento del estado de salud.

En caso de envenenamiento de un compañero:

Lo más importante es que ubiques a un médico o a una ambulancia y tengas la mayor información sobre el producto que provocó el envenenamiento, para que el médico pueda actuar enseguida. La etiqueta del producto es la mejor información.

- *Lleva al compañero a un lugar no contaminado, fresco, sombreado y aireado. Colócalo en una posición cómoda, sentado o acostado de lado (de costado)*
- *Quítale la ropa contaminada, las dentaduras postizas si tiene y todo lo que apriete, como una corbata o el botón de una camisa.*





*Posición de recuperación:
acostado de lado.*

Si perdió el conocimiento...

Debes ubicarlo en esta posición, con la cabeza de costado y con la lengua hacia delante, de manera que si vomitara, no se ahogue con el vómito.

Si la respiración se para o se debilita...

El paro es algo muy grave, y nosotros podemos ayudar al compañero hasta que llegue la ambulancia o el médico.

¿Cómo sabemos que está en paro?

Nos damos cuenta porque:

- Se desmaya.
- Le decimos fuerte su nombre y no parece escucharnos.
- No se siente el pulso: lo sentimos poniendo la punta de los dedos en el cuello.
- No respira.
- No se escucha ruido de respiración. No se mueve el pecho.

¿Qué hacemos en esta situación?

Mientras se espera al médico, lo colocamos boca arriba en un lugar plano.

Recuerda que debes sacarle los dientes postizos, el alimento que tenga en la boca y ponerle la cabeza para atrás.

Se realiza respiración, soplando por la boca y masajeando su pecho.

Los 4 o 5 primeros minutos son los más importantes, ya que al dar aire se evitarán daños.

Para masajear su pecho, se debe poner el talón de la mano, una sobre otra, sobre el esternón, que es el hueso que está en el medio del pecho. Los brazos deben estar estirados siempre.

Se empuja con las manos contando: «y 1, y 2, y 3, y 4, y 5». Al decir el número se empuja. Cuando se dice «y», se levanta.

Para presionar no se deben doblar los codos.

Cada 5 veces que se empuja con las manos, se sopla aire. Hay que seguir haciendo esto hasta que llegue el médico.

Continúa con esta reanimación de manera continuada hasta que llegue el personal médico. '



Si el compañero tiene convulsiones, evita que se lastime, sujetándolo sin violencia. Cuando paren las convulsiones, colócalo en la posición de recuperación (acostado de lado) para facilitar su respiración.

El envenenamiento con algunos productos químicos, puede provocar un aumento de la temperatura corporal (fiebre). En esos casos mantiene al compañero acostado y en reposo. El rostro y el cuerpo deben empaparse frecuentemente con agua fría. Una forma de hacerlo es aplicando bajo las axilas, en la cabeza y entre las piernas (ingle) paños mojados en agua.

Cualquier persona envenenada de esta manera que esté consciente y pueda tragar debe beber la mayor cantidad de agua potable para reducir al mínimo la deshidratación (pérdida de agua).

En caso de lesión de un compañero por quemaduras con los productos agroquímicos:

En estos casos, se deben aplicar primeros auxilios lo más rápidamente posible:

Limpia con agua abundante la piel contaminada.

- *Si son los ojos, lávalos con agua limpia fresca durante por lo menos diez minutos.*

Una solución es introducir la cara del compañero en un recipiente ancho de agua fría y pedirle que abra los ojos dentro, parpadeando. Otra forma es verter agua de un recipiente limpio sobre la cara. Si cierra los ojos, intente abrirlos suavemente para echar el agua. Después de 10 minutos de lavar los ojos, cúbralos con una tela limpia y lisa.

Este procedimiento de lavar la herida durante 10 minutos debes hacerlo en cualquier lesión que se produzca en el cuerpo por quemaduras por contacto con los productos agroquímicos.



Trata que esté abrigado pero sin calor excesivo. En ningún momento vuelvas a ponerle la ropa que le quitaste. Háblale para comprobar que está lúcido y vigila si se mantiene así.

- *Si las quemaduras son graves, envía a buscar a un médico o ambulancia, dando cuanta información se pueda acerca del producto químico de que se trate*
- *Nunca debes: a) retirar nada que se pegue a la quemadura o aplicar lociones, ungüentos o grasas; b) reventar las ampollas; o c) retirar la piel suelta ni tocar la zona afectada.*

En caso de autovacunación accidental con productos veterinarios, ocurrido vacunando a un animal:

Llama inmediatamente a un médico. Es importante que tengas la información de la sustancia que causó el accidente.

En caso de una caída desde una altura, un derrumbe de material sobre el compañero, es decir un accidente:

Cuando un compañero se desmaya, cuando hay una caída fea o una herida que sangra mucho...

- No moverlo ni tironearlo bruscamente.
- No amontonarse todos alrededor.
- Que uno o dos compañeros se ocupen.
- Puede desmayarse o no. La diferencia con el paro es que tiene pulso y sigue respirando.

El principal problema es que puede haber una fractura en la columna, por eso es peligroso moverlo, ya que podemos empeorar su estado de salud.



Si hay que moverlo porque quedó en mal lugar o en mala posición, se debe hacer con cuidado.

Hay que mover a la misma vez la cabeza, el tronco y los miembros. Ponerlo boca arriba, con la cabeza un poco ladeada, sobre una tabla o escalera. Es bueno inmovilizar la cabeza con cartón o ropa.



Cuando se produce una fractura:



Si es en un **brazo**, acercarlo al cuerpo y dejarlo inmóvil. Se puede poner un pañuelo o trapo rodeando el cuerpo.



Si es una **pierna**, unirla con la otra y dejarla fija con una tabla.



Cuando se produce una herida:

Si hay algo clavado (un pedazo de madera, hierro o lo que sea), **no sacarlo**. Puede lastimarse más y sangrar mucho. Si sale mucha sangre, apretar o comprimir con los dedos de la mano. No hacer torniquetes. Levantar los miembros, cuando es en brazos y piernas.