Ludópatas Asociados en Rehabilitación
del Principado de Asturias
Pza. La Gesta s/nº
(Parroquia San Francisco de Asís)
33007 Oviedo (ASTURIAS

FASES DE LA LUDOPATÍA

a) GANANCIA: En la fase de ganancia, inicial, pero que puede durar desde meses a varios años, se dan frecuentes resultados de obtención de premios, que llevan al jugador, a través del clima de euforia que se instala en él, a sobrevalorar sus cualidades somo jugador y sus posibilidades de desafío al azar. Le sigue una fase intermedia de alternancia, en la cual se alternan las ganancias con las pérdidas, que ya se insinúan como preludio de la fase siguiente.
b) PERDIDA: La fase de pérdidas se inicia como consecuencia de los excesos de riesgo y conducta de juego a que da lugar la fase anterior, caracterizándose por una sucesión de los malos resultados, que lejos de siduadir al jugador le inducen a buscar dinero de forma perentoria para revivir los buenos momentos de las ganancias, y la "caza" del dinero perdido se convierte en el elemento más destacado de esta fase.
c) DESESPERACIÓN: Finalmente, se instaura la fase de desesperación, a la que afortunadamente no llegan todos los jugadores, si antes han decidido confesar su problema a la familia y acudir en busca de ayuda a algún centro o cervicio acreditado. En esta fase se dan cita todos los síntomas más graves que constituyen el cuadro clínico de la ludopatía, incluyendo el final.

FASES	Vivencias	Conciencia	Actitud	Efectos
Ganancia	Euforia Ilusión Optimismo	Contradictoria Nula Pérdidas Hiper- ganancias	Búsqueda	Desarrollo del hábito Control Social
Alternancia	Expectativa	Esbozo	Dedicación entregada	Desarrollo dependencia
Pérdida	Obcecación Recuperadora Dolor, Miedo	Semilúcida	Aislamiento Evasión Demanda	Deterioro progresivo. Intervención.
Hundimiento	Desesperación	Hipercrítica	Evasión S.O.S.	Endeudamiento Desastre Intervención.
Final	Fondo	Crisis	S.O.S.	Interveción Desastre
			Autolisis	